



**TÜRKİYE TENİS FEDERASYONU**

**Masters Türkiye Kulüplerarası Takım Şampiyonası**

**Müsabaka Talimatı**

<b>İlk Yayım Tarihi</b>	<b>Değişiklik Tarihi</b>	<b>Talimat Seri Numarası</b>
<b>27.12.2007</b>	<b>2024</b>	<b>TKLM-1101</b>

## 1. Amaç ve Müsabakaların Mülkiyeti

Türkiye Kulüplerarası Takım Şampiyonası (TKTŞ) dan amaçlanan, Türkiye'nin çeşitli bölgelerindeki masters tenisçilerin ve kulüplerimizin bir müsabaka ve rekabet ortamı içinde bir araya gelmeleri, ve bir kaynaşma ortamının sağlanmasıdır.

Müسابakaların mülkiyeti ve her türlü sponsorluk hakları Türkiye Tenis Federasyonu'na aittir. FEDERASYON uygun gördüğü durumlarda bu hakkını denetimi kendisinde kalmak koşuluyla kısmen ya da tamamen özel ya da tüzel kişilere devredebilir, yönetmelikte gerekli gördüğü değişiklikleri yapar. Yönetmelikler FEDERASYON web sitesinde yayınlandığı andan itibaren geçerlidir.

## 2. Dayanak

Bu talimat; 21 Mayıs 1986 tarih ve 3289 sayılı Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünün Teşkilat ve Görevleri Hakkındaki Kanununun 10. ncu maddesi ve 17 Mart 2005 tarih ve 25758 sayılı resmi gazetede yayınlanan 'Türkiye Tenis Federasyonu Ana Statüsü' nün 13. maddesinin "c" ve "s" bendine dayanılarak hazırlanmıştır.

## 3. Tanımlar

Bu talimatta geçen;

Federasyon : Türkiye Tenis Federasyonunu,

ITF : Uluslararası Tenis Federasyonunu,

MHK : Merkez Hakem Kurulunu,

## 4. Uyulacak kurallar

Bu yönetmelikte belirtilmeyen durumlarda sırasıyla, 2024 Yılı Tenis Uygulama ve Prosedürleri, Tennis Europe Takım Şampiyonaları Yönetmeliği ve ITF Masters Takım Şampiyonaları yönetmeliği dikkate alınacaktır.

## 5. İddia ve haktan vazgeçme

TKTŞ müsabakalarında yer alacak oyuncular, FEDERASYON lisansına haiz olmalı ve işbu yönetmeliği bildiklerini ve bu yönetmelik uyarınca hareket etmek zorunda olduklarını kabul ettiklerini, geçmiş, şimdi ve gelecekte; FEDERASYON'u, Turnuva organizatörlerini, turnuva sırasında olabilecek sakatlıklar, sağlık sorunları ve turnuvaya gelip giderken olabilecek kayıpları için sorumlu tutamayacaklarını peşinen kabul etmiş ve bu haklarından feragat etmişlerdir.

## 6. Katılım, müsabaka formatları, yönetimi

FEDERASYON TKTŞ in yeri ve tarihini en az 2 ay önce ilan eder. Katılacak kulüpler müsabakaların katılım formunu, katılım bedeli olarak katıldıkları kategori başına belirlenen katılım ücretini FEDERASYON hesabına yatırır. Katılım ücretini yatırmayan kulüplerin başvuruları dikkate

alınmaz. Başvuru formlarında Kulüp Başkanı ya da tenisten sorumlu Yönetim Kurulu üyesi imzası aranır.

## **7. Müsabakaların yönetimi**

TKTŞ için Federasyon bir Turnuva Denetçisi ve Başhakemleri atayacaktır.

Turnuva Denetçisinin görev ve yetkileri;

Kaptanlar toplantısını organize etmek,

Grupları belirlemek haftalık programı hazırlamak,

Maç saatlerini ve kortları belirlemek,

Disiplin suçu oluşturan eylemleri tespit ve rapor etmek.

b) Başhakemin görev ve yetkileri;

- Kortların müsabakalara uygun olduğunu denetlemek,

- Kort içi olayların çözülmesi sağlamak,

- Gerekli gözlemci ve kule hakemlerini atamak.

## **8. Takım oluşumu**

Katılacak kulüplerin listelerinde yer alacak oyuncuların T.C. vatandaşı olması gerekmektedir. Ancak her kulüp katıldığı her yaş kategorisinde Türkiye’de ikamet eden en fazla 1 yabancı oyuncuyu takım listesine ekleyebilir.

-Takım oyuncularının lisanslarının oynayacakları kulüpten veya ferdi olma zorunluluğu vardır.

-Takımlar her kategoride lisansı kendinde olmayan sporcular için, lisansı başka kulüpten Misafir 1 (bir adet) sporcu oynatabilirler.

## **9. Oyuncuların yaşının belirlenmesi**

Oyuncuların yaşının belirlenmesinde lisansları dikkate alınacak ve müsabakaların oynandığı sene ile oyuncunun doğum yılının arasındaki fark aylara bakılmaksızın alınacaktır. (Ör. 2024 yılında 1989 doğumlu bir oyuncu 35+ takımlarında oynayabilir)

## **10. Takım listeleri**

Takım listeleri oyuncuların son başvuru tarihindeki klasman puanlarına göre sıralamaları ile birlikte Federasyona gönderilir. Sıralamalarda FEDERASYON Klasman puanları esas alınacaktır.

Alt yaş grubuna giren oyuncular kendi yaş grubu puanın (% 70, %40, %10 ) veya alt yaş grubundaki kendi puanından yüksek olan ile takım listesine eklenecektir

Davis Cup ve Billie Jean KingCup oynamış olan oyuncular yalnızca kendi yaş gruplarında oynadıkları takdirde takım listelerine en üste yazılacaktır. Bu oyunculara son başvuru tarihinde o kategorideki en yüksek puanın bir puan fazlası verilecektir. Davis Cup ve Billie Jean King Cup alt yaş grubuna giren oyuncular kendi yaş grubu puanın (% 70, %40, %10 ) veya alt yaş grubundaki kendi puanından yüksek olan ile takım listesine eklenecektir.

Her takım listesinde Takım kaptanı belirlenmiş olacaktır. Takım kaptanı listedeki herhangi bir oyuncu olabileceği gibi, isteyen kulüpler non-playing kaptan da atayabilirler.

Ana tablo takımlarında olası sakatlanma vb. olaylar için, oyuncu ekleme veya değişiklikleri, 3. hafta puanlarına göre, takımın ana tabloya girmesini değiştirmeyecek şekilde olması halinde, turnuva başlangıcından en geç 5 hafta önce ki Salı günü 17:00'a kadar mail yoluyla federasyona bildirmesi gerekmektedir.

Daha önce eleme oynamış elenmiş oyuncu ana tablo maçlarına katılacak takıma alınamaz.

### **11. Takım kaptanının görev sorumlulukları**

- Günlük takım müsabaka listesini belirlenen saatte hazırlamak ve teslim etmek, - Kaptanlar toplantısına katılarak kura çekiminde bulunmak.
- Takımının müsabakaları sırasında sahada oturmak.(gerekli durumlarda yerine o takımın başka bir oyuncusunu görevlendirebilir) Takım kaptanına FEDERASYON adına yapılan her türlü duyuru tüm takıma yapılmış sayılır.

### **12. Takımların oyuncu sayıları ve maç formatları**

Müsabakalar;

18+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

30+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

35+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

40+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

45+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

50+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

55+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

60+ Erkekler: 3 tekler, 2 çiftler

65+ Erkekler: 2 tekler, 1 çiftler

70+ Erkekler: 2 tekler, 1 çiftler

75+ Erkekler: 2 tekler, 1 çiftler

18+ Kadınlar: 2 tekler, 1 çiftler

30+ Kadınlar: 2 tekler, 1 çiftler

35+ Kadınlar: 2 tekler, 1 çiftler

40+ Kadınlar: 2 tekler ,1 çiftler

45+ Kadınlar: 2 tekler ,1 çiftler

50+ Kadınlar: 2 tekler ,1 çiftler

55+ Kadınlar: 2 tekler ,1 çiftler

60+ Kadınlar: 2 tekler, 1 çiftler

3 Maç üzerinden oynanacak müsabakalarda sırasıyla 2 nolu tekler, 1 nolu tekler ve çiftler olarak oynanacaktır. 5 maç üzerinden oynanan müsabakalarda sırasıyla 3 nolu tekler, 2 nolu tekler, 1 nolu tekler, 2 nolu çiftler ve 1 nolu çiftler sırası takip edilecektir. Kort sayısı yeterli olduğunda Başhakem ilk 2 tekler maçını aynı anda, diğerleri onu takiben şeklinde oynatabilir. Çiftler maçları en son tekler maçı bittikten en az 30 dk sonra başlayacaktır. Maçların o gün içinde tamamlanması esastır. Takım listeleri 5 maç üzerinden oynanan kategorilerde en çok 7 en az 4 oyuncu, 3 maç üzerinden oynananlarda en az 2 en çok 5 oyuncudan oluşacaktır. (non playing captain var ise oyuncu sayılmaz) Takımlar listelerini FEDERASYON a verirken 2 şer yedek oyuncu yazabilirler. Kaptanlar toplantısında asıl oyuncular yerine yedekte olan oyuncular Klasman puanına göre listedeki sıraya dâhil edilebilir. Kararlaştırılan liste kesinleşir ve artık üzerinde hiç bir değişiklik yapılamaz.

4'den az takımın olduğu kategorilerde FEDERASYON o kategoriye iptal hakkını saklı tutar.

İsteyen kulüpler herhangi bir kategoriye birden fazla takımla katılabilir.

**13. Müsabaka düzeni** Her bir yaş kategorisinde katılım sayısı 16 takımın üzerinde olması durumunda Puan sıralamasına göre ilk 8 takım haricindeki takımlar grup müsabakaları şeklinde 5 gün eleme maçları oynayacaktır ve ilk 4 takım Ana Tablo 'ya çıkacaktır. Ana Tablo 4 lü gruplar şeklinde 12-16 takımla yapılacak olup tüm takımlara sıralama maçları oynatılacaktır. (Eğer bir kategoride toplam katılım sayısı 16 takım ya da daha az ise eleme yapmaksızın tüm takımlar ana tablodan başlayacaktır)

Her bir kategoride puan sıralamasının belirlenmesi 5 ma oynanan takımlarda ilk 4 oyuncunun puanlarının toplamından, 3 ma oynanan takımlarda ise ilk 2 oyuncunun puanlarının toplamından elde edilen takım puanına gre yapılır.

Her bir kategorideki takım sayısı, kort sayısı gibi faktrler gz nne alınarak, Turnuva Denetisi ve Bařhakem tarafından msabaka dzeni ilan edilir. Bahse konu řampiyonaya puan sıralamasına gre her yař grubundan en fazla 40 takımın bařvurusu kabul edilecektir. 40. sıradaki takımların puanın eřit olması durumunda, aynı kategoride birden fazla takımla katılan kulbn kategorileri azaltılıp daha az takımla katılan takımın ncelięi bulunmaktadır. Puanı en yksek 8 takım direk ana tablo kalan 32 takım ise eleme oynayacaktır. Eleme msabakaları 4 5 gn srecek olup maksimum 4 takım ana tabloya ıkabilecektir. Esas olan msabakaların en ok 11 gnde tamamlanması ve mmkn olduęunca takımın sıralamasının belirlenmesidir.

Her bir kategoride puan sıralamasının belirlenmesi 5 ma oynanan takımlarda ilk 4 oyuncunun puanlarının toplamından, 3 ma oynanan takımlarda ise ilk 2 oyuncunun puanlarının toplamından elde edilen Takım puanına gre yapılır. Bireysel puanı ile Takımının seri bařı veya ana tablo takımı olmasını saęlayan oyuncu/oyuncular mutlaka Turnuva boyunca en az 1 takım maında takımını temsil edecek malarda oynamalıdır. Oynamadıęı takdirde takım tm malarını kaybetmiř sayılarak Disiplin talimatına aykırı davranıřtan Disiplin kuruluna sevk edilir.

-Eleme ve Ana tablo kura ekiminde grup sayısı kadar seri bařı uygulaması olacaktır.

-Aynı kulpten birden fazla takımın aynı gruba dřmemesine zen gsterilecektir.

#### **14. Msabaka sonuları**

70+ ve 75+ Erkek kategorilerindeki tekler msabakaları, her biri tie-breakli 2 set zerinden ve setlerin 1 – 1 olması durumunda son set yerine 10 puanlık ma tie-break sistemi ile, dięer tm kategorilerdeki tekler msabakaları her biri tie-breakli 3 set zerinden oynanır.

Tm kategorilerdeki iftler msabakaları, her biri tie-breakli 2 set zerinden ve setlerin 1 – 1 olması durumunda son set yerine 10 puanlık ma tie-break ve karar puanı sistemi ile oynanır.

3 ma zerinden oynanan msabakalarda toplam 3 maın 2'sini kazanan takım msabakayı kazanmıř sayılır. 5 ma zerinden oynanan msabakalarda 3 ma kazanan takım galip ilan edilir.

Gruplarda lig usul oynandıęı takdirde, galip takıma 2 puan, maęlıp takıma 1 puan hkmen maęlıp takıma 0 puan verilir. (3 l formatta 2 maını, 5 li formatta 3 maını W/O ile kaybeden takım hkmen maęlıp ilan edilir) Puan eřitlięi halinde takımların kendi aralarında yapmıř oldukları malardaki galibiyet sayısına, averaj durumunda, sırasıyla her bir takımın aldıęı - verdięi ma sayısının farkına, eřitlik halinde aldıęı - verdięi set sayısının farkına, eřitlik devamı durumunda aldıęı - verdięi oyun sayısının farkına bakılır. Eřitlięin bozulmadıęı durumlarda Turnuva Denetisi sıralamayı kura ile belirler.

W/O ile kaybeden oyuncu maı 6/0-6/0 kaybetmiř sayılır. Ma iinde oyuncunun ekilmesi sonucu yarım kalan malar, oyuncunun ekildięi andan sonra tm oyunları rakibi kazanmıř olarak tescil edilir.

Oyuncu ma esnasında diskalifiye edilirse, o andaki skor ne olursa olsun sonuç aleyhine 6/0-6/0 tescil edilir.

### 15. Takım listeleri teslimi

Tüm takım kaptanları ilan edilen müsabaka saatinden en az 30 dk önce o günkü ma listelerini Turnuva Denetisi veya Bařhakeme teslim etmek zorundadır, ancak turnuva denetisi ve bařhakem kararı ile müsabaka listeleri maların oynanacağı korttaki hakeme de verilebilir. Listelere itiraz edilmesi durumunda, Turnuva Denetisi gelen itirazları kontrol eder ve son kararı verir. Her iki takımın listesi kesinleşmedike Turnuva Denetisi veya Bařhakem takım listesini diğerk takım kaptanına vermeyecektir.

### 16. iftler ma sıralamaları

İki ift maı oynanan kategorilerde, takım kaptanı takımındaki ift oynayacak 4 oyuncuyu kesin listedeki sıraya uygun olarak 1'den 4'e kadar sıralar ve oynayacak iftleri belirler oynayacak iftlerden sıralamadaki toplamları küçük olan ift 1 numaralı büyük olan ift ise 2 numaralı ift takımı olarak ilan edilir (Örneğ; 1 ve 3 numaralı oyuncuların toplamı 4 olur, 2 ve 4 numaralı oyuncuların toplamı 6 olur toplamı 4 olan ift takımı 1 numaralı ift, toplamı 6 olan ift takımı ise 2 numaralı ift olacaktır. Eğertoplam eşit olur ise takım kaptanı 1 numaralı ve 2 numaralı ifti kendisi belirler, Herhangi bir sebeple tek ift takımı ile mücadele edecek , takım 1 nolu ifte takımı yazmak zorundadır. ift takımları tekler maları başlamadan önce verilen listede yer almalıdır. Ancak, ilk iftler maı başlamadan en az 15 dk önce ve takım kaptanı istediğı takdirde iftler takımlarında değışiklik yapabilir. Değışiklik Turnuva Denetisi veya Bařhakem deki liste üzerinde yapılır. Turnuva Denetisi veya Bařhakeme bildirilmeden iftlerde değışiklik yapıldığı takdirde değışiklik yapan takım o ift maını 6/0-6/0 kaybetmiş sayılır.

### 17. Oyunculara puan verilmesi disiplini

Türkiye Kulüplerarası Takım Şampiyonasında puanlar Türkiye Tenis Federasyonu 2024 Tenis Uygulama ve Prosedürlerine uygun olarak puan verilir.

MASTERS TÜRKİYE TAKIMLAR ŞAMPİYONASI PUAN TABLOSU												
DERECE	ŞAMPİYON	FİNALİST	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.
PUAN	500	460	420	400	380	365	350	335	320	305	290	280
DERECE	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.
PUAN	250	250	250	250	225	220	215	210	205	200	195	190

<b>DERECE</b>	25.	26.	27.	28.	29.	30.	31.	32.	33.	34.	35..	36.
<b>PUAN</b>	185	180	175	170	165	160	155	150	145	140	135	130
<b>DERECE</b>	37.	38.	39.	40	41	42	43	44	45	46	47	48
<b>PUAN</b>	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70

**Turnuva süresince tekler maçı oynayıp kazanan oyunculara Eleme tablosunda (+5) puan Ana tabloda da (+5) puan verilecektir.**

WO ile Maç Kazanan Oyuncuya puan verilmeyecektir.

Takım oyuncuları en az 1 (bir) maç oynamaları halinde **yalnızca katıldıkları yaş grubunda klasmanlarına puan alacaklardır.**

### **18. Oyuncunun sakatlanması**

Günlük maç listeleri verildikten sonra bir oyuncu sakatlığı dolayısıyla tekler maçından çekilebilir, ancak çekilen oyuncu yerine listeye başka bir oyuncu yazılamaz ve oyuncu maçı W/O ile kaybetmiş sayılır.

Fiziksel yetersizlik veya hafif sakatlık yüzünden tekler maçını oynayamayan oyuncu, çiftler kadrosunda yer alabilir. Her oyuncu sahada maçı kazanmak için gerekli gayreti göstermekle yükümlüdür.

### **19. İtiraz ve anlaşmazlıklar**

Herhangi bir kural ihlali durumunda takım kaptanı itirazını yazılı/sözlü olarak Turnuva Denetçisine veya Başhakeme yapar. Turnuva Denetçisinin kararı kesin ve nihaidir.

### **20. Ödüller**

FEDERASYON birinci, ikinci ve üçüncü olan takımlara kupa ve listelerinde kayıtlı her oyuncuya maç oynamaları şartıyla birer madalya verir. Tüm kategorilerde en fazla birincilik kazanan kulübe ayrıca bir özel kupa verilecektir.

Birinci olan kulüpler (masrafları kendileri tarafından karşılanmak şartıyla) Avrupa Kulüpler arası Takım şampiyonasına katılma hakkı kazanırlar. FEDERASYON bu Şampiyonaya katılımın sağlanması için idari açıdan gerekli desteği sağlayacaktır.



## **21. Cezai hükümler**

FEDERASYON'un disiplin yönetmeliđi TKTŞ için aynen geçerlidir. Ancak müsabakalar ferdi deđil takım müsabakası olduđundan, Turnuva Denetçisi ve Başhakem raporları dođrultusunda oyunculara ilaveten FEDERASYON Yönetim Kurulu Kulüpler hakkında da disiplin soruşturma ve idari açıdan cezai yaptırıma gidebilir. Bu yaptırımlar, FEDERASYON'un takdiri dâhilinde ilgili kulüp/kulüplerin ve/veya yetkililerininin TKTŞ den men' i de kapsayabilir.

TKTŞ ye katılan oyuncuların cezai müeyyide gerektiren davranışları adına oynadıkları kulübü de bağlar.

Turnuvayı mazeretsiz olarak tamamlamayan takımlara ( 5 maç oynanan kategorilerde en az 3, 3 maç oynanan kategorilerde en az 2 oyuncu bulunmaması ) katılım ücreti kadar ceza verilecektir ve oyuncularına puan verilmeyecektir.

## **22. Kıyafet düzeni**

Müsabakalar içinde kıyafetle ilgili FEDERASYON müsabaka yönetmeliđi aynen geçerlidir. Buna ilaveten takım müsabakası olması sebebiyle katılımcı takımların kupa töreni ve seremonilerde kullanılmak üzere bir takım eşofman bulundurmaları talep edilecektir.

## **23. Yürürlük**

Bu talimat yayım tarihinde yürürlüđe girer.

## **24. Yürütme**

Bu talimat hükümlerini FEDERASYON Başkanı yürütür.

## **25. Kapanış**

Bu talimat kapak sayfası dâhil 8 sayfa ve 25 maddeden oluşur.